

KML - Keyhole Markup Language





KML je jazyk založený na XML, který umožňuje popis geografických dat pro overlay nad stávajícími mapami. Lze ho využít například s google maps, google earth, atd... S výhodou tedy můžeme tento formát použít, pokud potřebujeme zobrazit body zájmu nebo trasy na mapě. Souřadnice je možné zadávat včetně nadmořské výšky (třetí souřadnice) a tak je možné vytvářet i prostorové vizualizace. Nejjednodušší způsob, jak zobrazit KML na mapě je otevřít ho v google earth, nebo jeho URL zadat do vyhledávacího políčka v google maps,

eg.:

<http://maps.google.com/?q=http://moje.rekola.cz/api/bikes/kml>



Další zdroje

- http://dagik.org/kml_intro/
- <https://developers.google.com/kml/documentation/kmlreference>
-  [cs:Keyhole Markup Language](#)
-  [Keyhole Markup Language](#)

Příklad

[example.kml](#)

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<kml xmlns='http://www.opengis.net/kml/2.2'>
<Document>

<!-- umístíme na mapu bod s popisem -->
<Placemark>
  <name>Bod</name>
  <description>popis</description>
  <Point><coordinates>13.3777,49.7475,0</coordinates></Point>
</Placemark>

<!-- vytvoříme si rozbalovací složku s dalšími body -->
<Folder>
  <name> Folder</name>
  <description>This is a folder.</description>
```

```
<!-- vytvorime si adresovatelny styl bodu (vlastni obrazek) -->
<Style id="My_Style">
  <IconStyle> <Icon>
<href>http://openmbta.org/images/map/PinDown1.png</href>
</Icon></IconStyle>
</Style>

<!-- vytvorime bod vyuzivajici tento styl -->
<Placemark>
  <name>Bod2</name>
  <description>popis</description>
  <styleUrl>#My_Style</styleUrl>
  <Point><coordinates>13.3778,49.7475,0</coordinates></Point>
</Placemark>

<!-- pridame na mapu caru (barva a tloustka jsou dany inline stylem) -
->
<Placemark>
  <name>Čára</name>
  <description>popis</description>

  <LineString>
    <coordinates>
      13.3775,49.7475,0
      13.3776,49.7475,0
      13.3776,49.7476,0
      13.3775,49.7476,0
    </coordinates>
  </LineString>

  <Style>
    <LineStyle>
      <color>#ff0000ff</color>
      <width>1</width>
    </LineStyle>
  </Style>
</Placemark>

</Folder>

<!-- Nacteme KML z treتي strany -->
<!-- NetworkLink>
  <Url> <href> http://moje.rekola.cz/api/bikes/kml </href> </Url>
  <refreshMode> onInterval </refreshMode>
  <refreshInterval> 1200 </refreshInterval>
  <visibility>0</visibility>
  <name> New Network Link</name>
  <description>This is a new network-link.</description>
</NetworkLink -->
```

```
</Document>  
</kml>
```

From:

<https://wiki.spoje.net/> - **SPOJE.NET**

Permanent link:

https://wiki.spoje.net/doku.php/howto/programming/keyhole_markup_language

Last update: **2014/05/29 04:23**

