

# Counter-Strike

## CS 1.6

- Dobrý malý aim mapy
  - aim\_b0n0 (dve veze a propast)
  - aim\_headshot (uzkej les s krabicema a kopcem)
  - aim\_desertfort (dve pevnosti proti sobe)
  - aim\_brucke (malej aztec)
  - aim\_arena (pisek, krabice, dve casti oddeleny vodnim prikopem)
  - aim\_boom (dve velky valecny pevnosti proti sobe, malinko vetsi mapa)
  - aim\_Awp (jen awp a naky zdi)
  - aim\_ak\_m4
  - aim\_ak-colt\_pool (velkej bazen)
  - aAa\_aim (nekolik vezi uprostred canyonu, oddeleny lavou, blba viditelnost kvuli texturam)
  - aim\_train (jen ctverec)
  - aim\_train2003 (mensi ctverec)
  - aim\_viva (mlha + awp)
  - aim\_bulletproof\_dust (jen granaty)
  - aim\_crazyjump(\_deluxe) (dve strechy spojeny lavkou, pad do vody s teleportem zpatky nahoru)

From:

<https://wiki.spoje.net/> - **SPOJE.NET**

Permanent link:

<https://wiki.spoje.net/doku.php/howto/games/counter-strike?rev=1484703047>

Last update: **2017/01/18 02:30**

