

Counter-Strike

CS 1.6

- Dobrý malý aim mapy
 - aim_b0n0 (dve veze a propast)
 - aim_headshot (uzkej les s krabicema a kopcem)
 - aim_desertfort (dve pevnosti proti sobe)
 - aim_brucke (malej aztec)
 - aim_arena (pisek, krabice, dve casti oddeleny vodnim prikopem)
 - aim_boom (dve velky valecny pevnosti proti sobe, delostrelectvo, malinko vetsi mapa)
 - aim_Awp (jen awp a naky zdi)
 - aim_ak-m4 (malinko vetsi uzka mapa ve stylu dust s vodni prikopem)
 - aim_ak-colt_pool (velkej bazen)
 - aAa_aim (nekolik vezi uprostred canyonu, oddeleny lavou, blba viditelnost kvuli texturam)
 - aim_train (jen ctverec)
 - aim_train2003 (mensi ctverec)
 - aim_viva (velka plocha, mlha + awp)
 - aim_bulletproof_dust (jen granaty, spis sranda nez seriozni hrani)
 - aim_crazyjump(_deluxe) (dve strechy spojeny lavkou, pad do vody s teleportem zpatky nahoru)

From:

<https://wiki.spoje.net/> - **SPOJE.NET**

Permanent link:

<https://wiki.spoje.net/doku.php/howto/games/counter-strike>

Last update: **2017/01/18 02:34**

